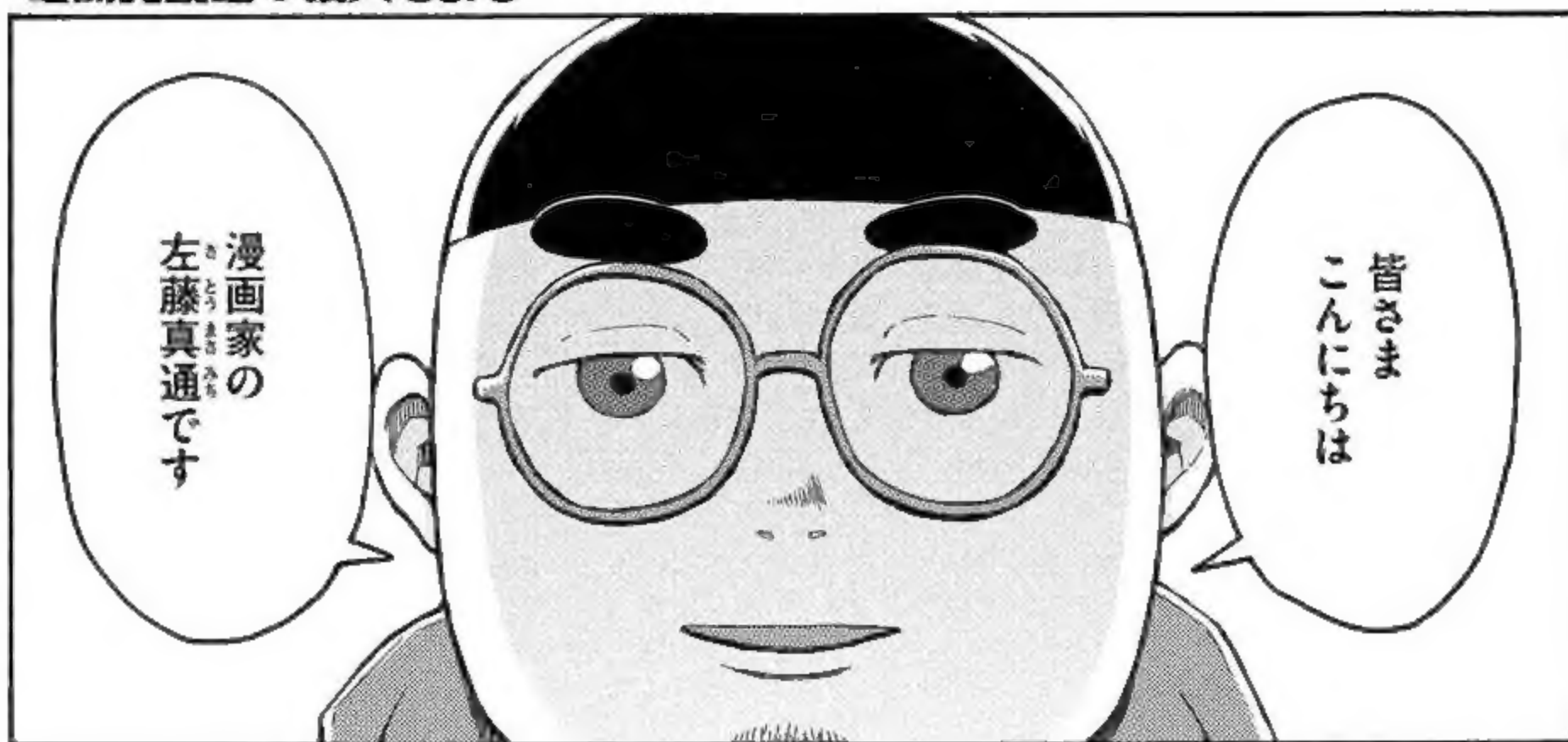
大好評発売中!『週刊 鉄腕アトムを作ろう!』の情報は1ページ前へ!☞

皆さま
こんにちは

漫画家の
左藤真通（さとうまさみち）です

ロボット開発者漫画はフィクションからノンフィクションへ!

ちなみに4月7日はアトムの誕生日なんです。

鉄腕アトムとは
漫画の神様・手塚治虫が作り出したキャラクターである
1951年の『アトム大使』を初出としている
長篇科学漫画
CAPTAIN ATOM
アトム大使

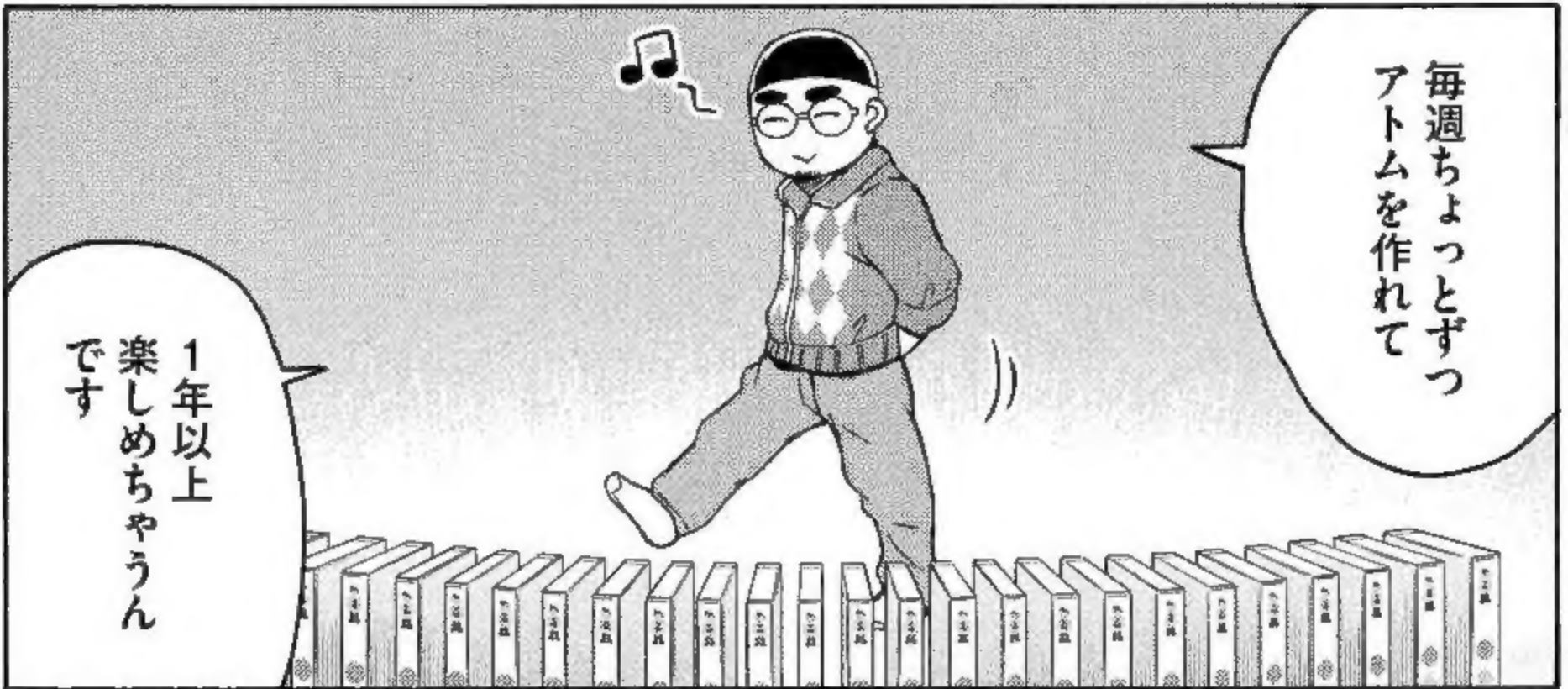
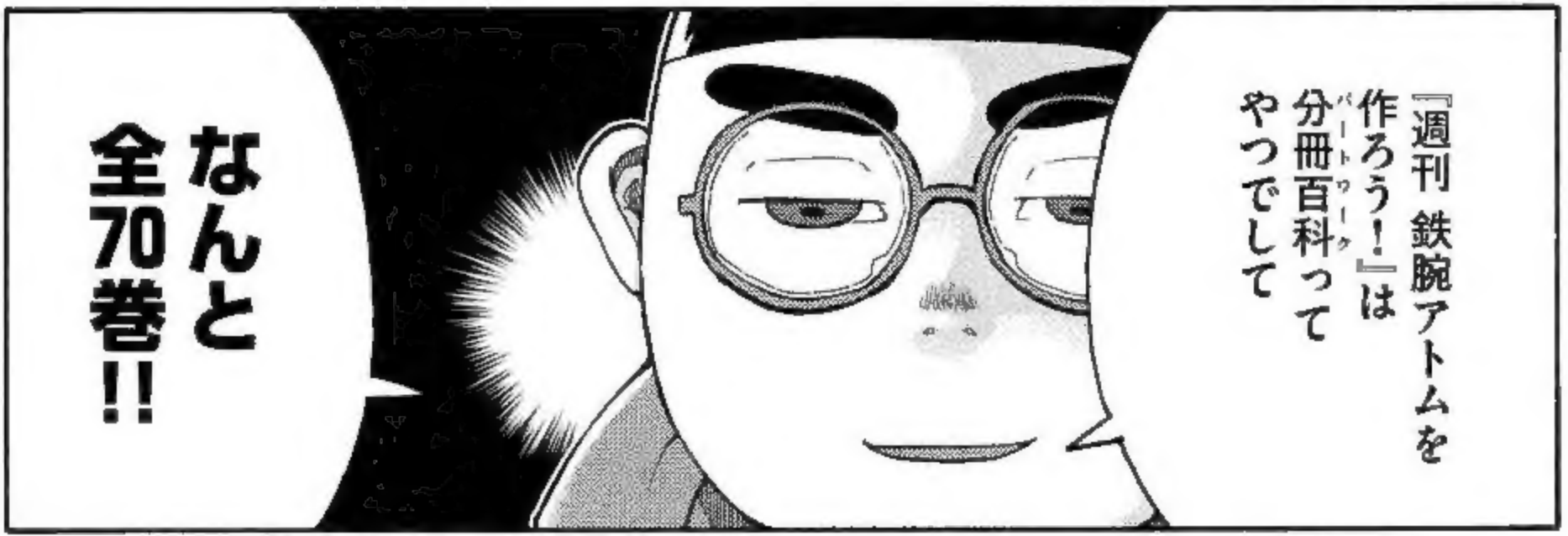
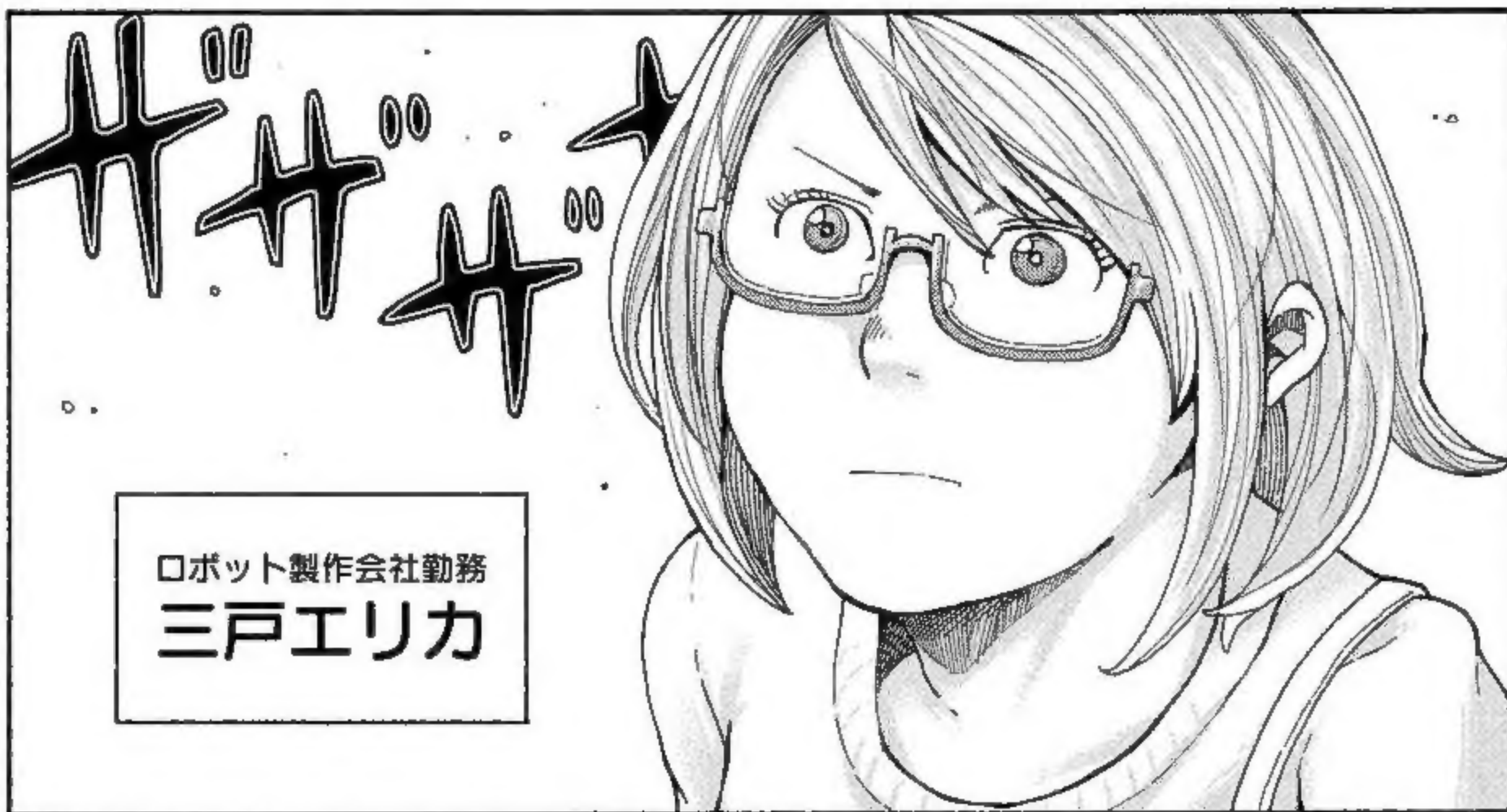
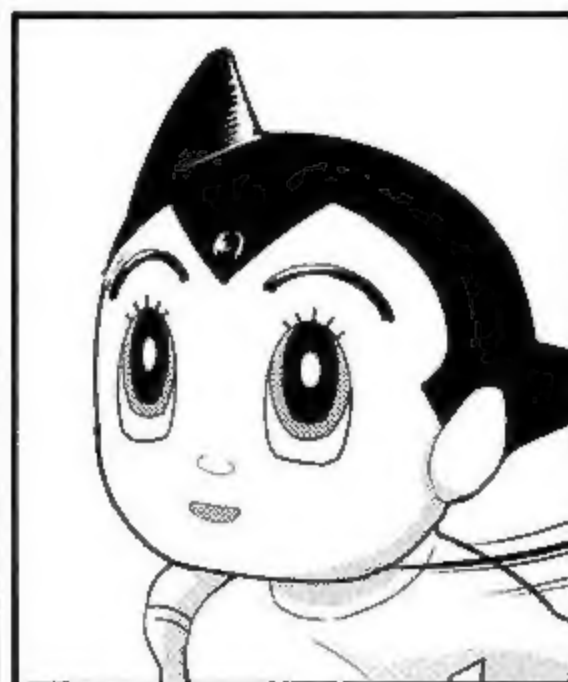
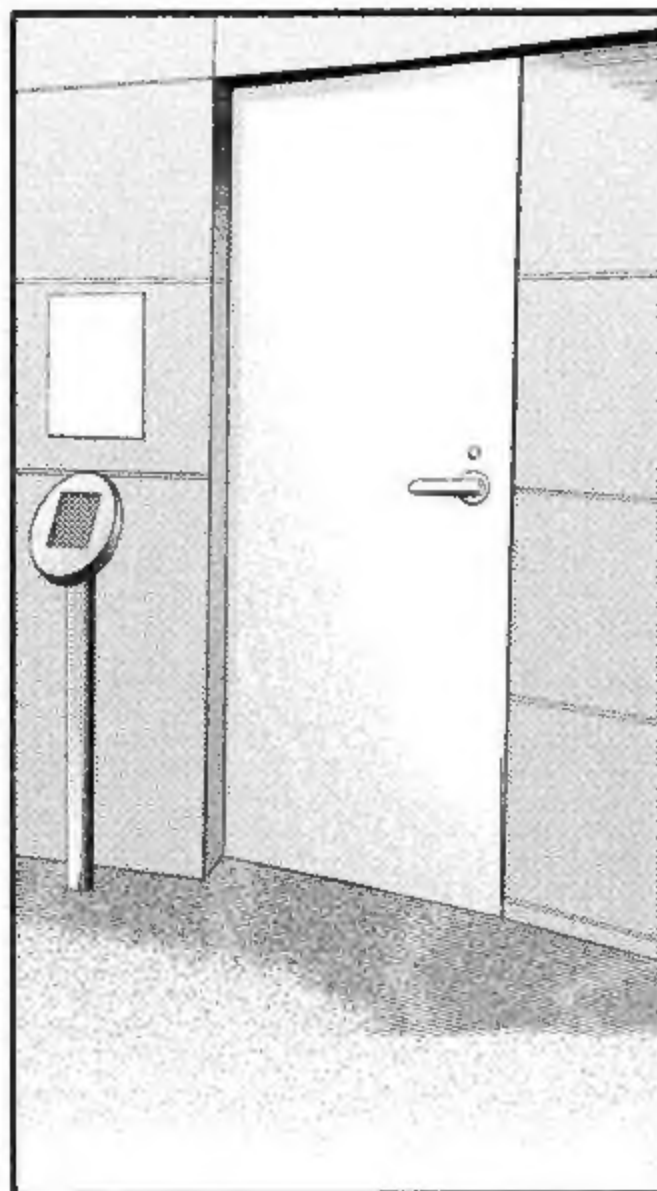
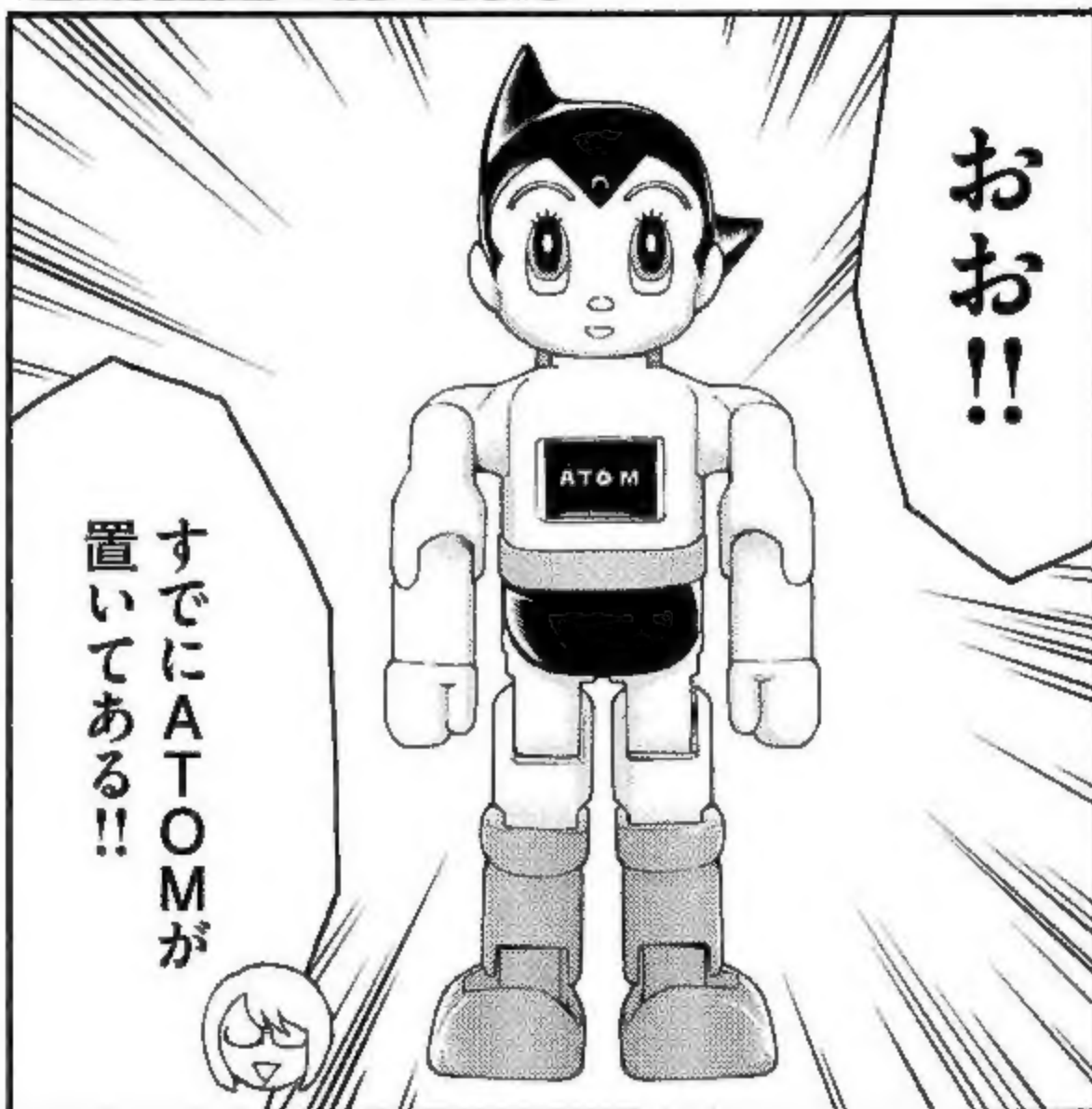
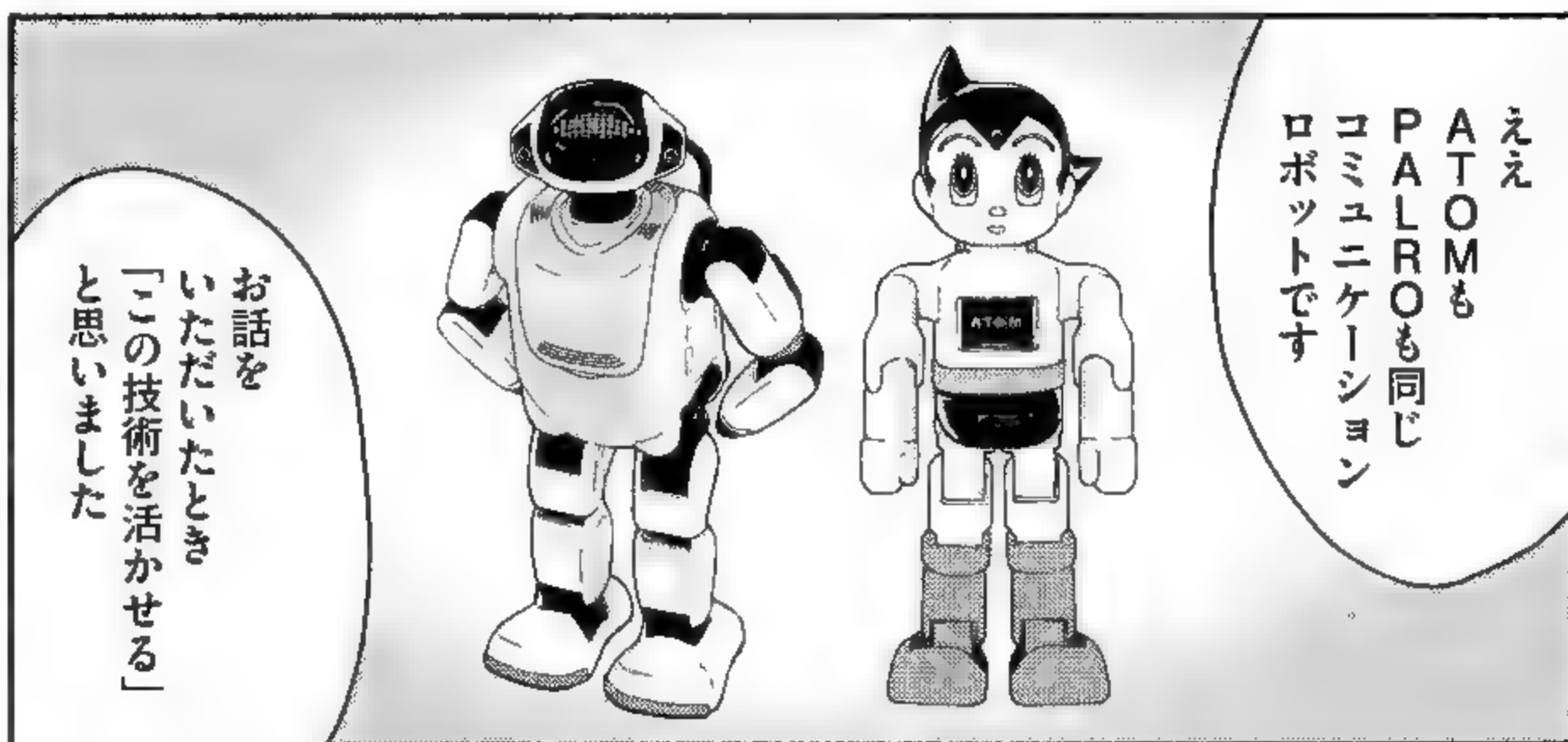
10万馬力のパワーを持つ
鉄腕アトム
手塚治虫文庫全集
人間と同じように感情を持ったロボット

アトムの影響でロボット工学の道に進んだ研究者も多く
日本のヒューマノイドロボット研究の発展に大きく貢献しているとも言える

『週刊 鉄腕アトムを作ろう!』は分冊百科(パートワーク)ってやつでして
なんと全70巻!!

毎週ちょっとずつアトムを作れて
1年以上楽しめちゃうんです

まずは頭部&スタンド
右腕
左腕
次は右脚…ふむふむ
付録も豪華だなぁ
ふーむ
さとうさん仕事して下さい
ATOM

★この漫画は一部登場人物を除きノンフィクションです。

あのアトムを
自分で作れるように
なるとはねっ

他のロボットばっかだなぁ…

三戸先輩
なにやってんスか？
!?
コータロー君!?
大学のゼミ以来だね…
いまはフリーライターやってるんだっけ？
今日はATOMの取材で来てるんですよ
コータロー君！声大きいよ！潜入取材!!潜入してるの!!
殺されるよ
いまどきそんなベタな潜入ないでしょう〜〜〜
ウロチョロされても困るんで一緒に取材しますか？
声でかいすよ…
え!? いいの!? いくいく!!

おお!!
すでにATOMが置いてある!!

ボクを作ってくれてありがとう!
!?

しゃべったぁぁあ!!
そりゃしゃべるでしょう

おでこにカメラがあるんですね
かわいい〜〜〜!!

ガチャ

はじめまして ATOMの プロジェクト・マネージャーを しております

杉本と申します

富士ソフト株式会社
プロダクト・サービス事業本部
PALRO事業部 商品開発CS室
杉本直輝（すぎもと なおき）

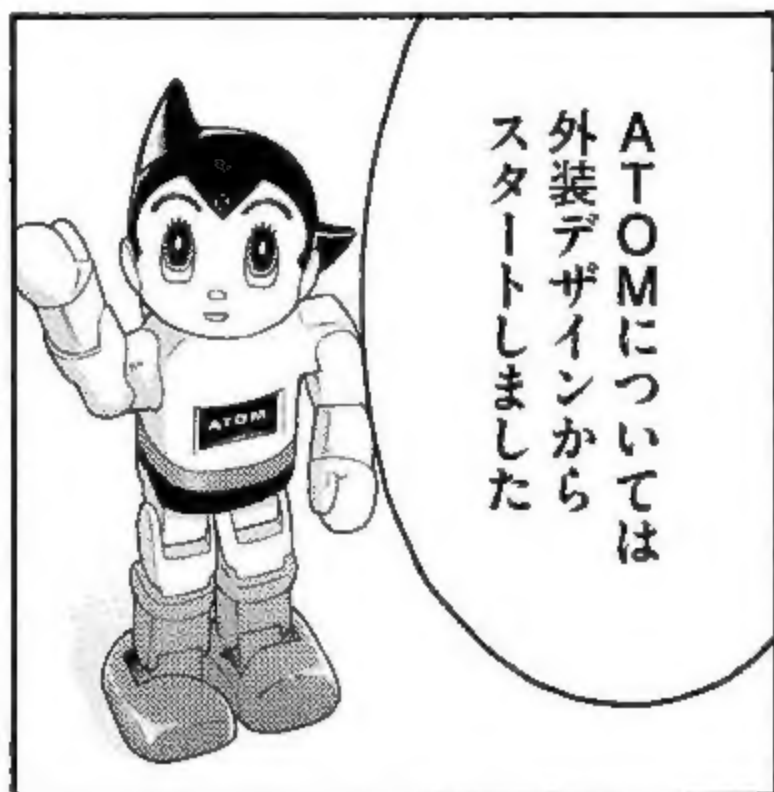
ATOM かわいいですね！ わたし——

富士ソフトさんでは もともとロボットを 開発していたんですか？

ええ ATOMもPALROも同じコミュニケーションロボットです

お話をいただいたとき「この技術を活かせる」と思いました

正直…恐ろしい…
と思いました……

最終目標は「人と同等の機能を持ったロボットを作る」なんです
この思想はもともとのアトムも同じです
そこにシンパシーを感じたのです
では次に……開発はどこから手をつけたんですか？

作業をざっくり分けると
①外装デザイン
②機構設計
③AI開発
があります
ATOMについては外装デザインからスタートしました
ここで早速大きな問題が…

ゴゴゴ

実はアトムって

平面（2D）なんですよ

ゴゴゴ

ん?
ちょっと待ってください
うまく理解ができない…
それは当たり前…
というか
なんというか…

立体にするのが難しい
…というお話ですね?

そうです
「平面だから成立している」
という状況が
ありえるのです

ですので大抵の場合
紙に描いた絵を
そのまま立体にしようと
するとうまくいきません

当然ATOMのデザインも
立体に落とし込むにあたって
困難がありました

カワイイは作れる！ とは言うけれど。

アイアンバディ 特別編
ATOMの開発現場に潜入せよ！

END

次週、かわいさの秘密。